



Alessandro Ranellucci

📍 Roma, Italia

🇮🇹 Italiana

in <https://www.linkedin.com/in/alessandro-ranellucci/>

🐦 <https://twitter.com/alranel>

🔗 <https://github.com/alranel>

f <https://www.facebook.com/alessandro.ranellucci>

M <https://medium.com/@alranel>



Profile

Senior technology leader con una passione per le community, l'open source, l'elettronica e la tecnologia al servizio del settore pubblico.

Le mie competenze mi permettono di guardare alle tecnologie emergenti comprendendone i loro più sottili dettagli tecnici e al tempo stesso inquadrando in un più ampio contesto di mercato. Il mio approccio allo sviluppo di un prodotto è fondato sulla continua ricerca dell'intersezione tra ingegnerizzazione sofisticata, un solido design e un approccio di go-to-market agile legato ad obiettivi di business chiari.

Sul fronte tecnologico, i miei skill derivano da tanti anni di lavoro su progetti complessi come consulente freelance e come leader all'interno di organizzazioni. Ho contribuito a progetti open source per oltre 20 anni. Il progetto più complesso a cui ho lavorato, nel duplice ruolo di fondatore e sviluppatore, è la suite open source Slic3r che è stata dal 2011 uno dei software più utilizzati al mondo per la stampa 3D e la fabbricazione digitale. Questa esperienza mi ha dato una conoscenza approfondita degli algoritmi di geometria computazionale e di un approccio alla tecnologia fortemente orientato al prodotto, così come una profonda conoscenza delle dinamiche di gestione di un ecosistema open source. Sono stato citato più volte come uno dei pionieri, o padri, del movimento della stampa 3D. Questo mi ha consentito di viaggiare come speaker invitato e scoprire con un punto di vista privilegiato il nascente movimento degli innovatori tecnologici dal basso. Unitamente alla mia passione per la disseminazione, questo mi ha portato ad essere nominato curatore di una grande manifestazione internazionale sulla tecnologia (Maker Faire Rome - The European Edition).

Nel 2015 vengo nominato direttore della Fondazione Make in Italy Cdb onlus, la cui missione è di supportare la rete dei FabLab italiani.

Nel 2017 il Presidente del Consiglio mi nomina membro della task force di 35 persone incaricate di guidare la trasformazione digitale del settore pubblico sotto la guida illuminante di Diego Piacentini. Dopo un anno vengo promosso ad un ruolo di leadership.

Nel 2020 entro in Arduino acquisendo un ruolo di top management con responsabilità di P&L e una visione globale a cavallo di tecnologia, ricerca e sviluppo e go-to-market.

Le mie aree di esperienza includono inoltre l'interaction design, il public speaking, l'insegnamento universitario, la divulgazione tecnologica, il reclutamento di talenti.



Esperienza professionale

- 01/2020 – present
Torino, Italia
- Head of Business Unit, Arduino**
Riportando direttamente al CEO, ho la responsabilità della strategia e dei prodotti per i maker, i creatori e gli sviluppatori. Questo include tutti i noti prodotti hardware e software di Arduino (schede, kit, IDE, CLI, librerie ecc.), nonché il business cloud SaaS. Guido inoltre la strategia dell'ecosistema e della community open source, che supera i 30 milioni di utenti attivi.
Come direttore di business unit, il mio lavoro include responsabilità P&L, supervisione diretta dei product manager e l'orchestrazione dei team interni (ricerca e sviluppo hardware e software, design, marketing, contenuto, supporto, produzione hardware).
- 01/2020 – present
Roma, Italia
- Advisor to Chief Technology Officer, Presidenza del Consiglio dei Ministri - Dipartimento per la Trasformazione Digitale**
Supporto il CTO nelle attività di coordinamento del team di esperti in servizio presso il Dipartimento, incluse la definizione della strategia tecnologica, le scelte organizzative, l'hiring, le revisioni regolari di tutti i progetti in corso. Nell'ambito di questo incarico ho fatto parte del nucleo ristretto di redazione del Piano Triennale per l'Informatica nella PA. Il team di esperti supporta il Ministro per la Transizione Digitale nella definizione della strategia di digitalizzazione del settore pubblico e nella supervisione dell'esecuzione dei progetti.
- 2016 – present
Roma, Italia
- Fondatore e CTO, Bobuild srls**
Bobuild è una piattaforma no-code per lo sviluppo di applicazioni web e flussi di lavoro.
- 09/2017 – 12/2019
Roma, Italia
- Head of Developer Relations, Software Policy and Open Source, Presidenza del Consiglio dei Ministri - Team di esperti a supporto del Commissario per l'Attuazione dell'Agenda Digitale**
Come membro del team guidato dal Commissario Diego Piacentini ho avuto la responsabilità di guidare il team incaricato di:
- definire la strategia nazionale per il software pubblico, con la definizione di un quadro di regole per l'adozione obbligatoria di software Open Source e di pratiche di collaborazione e riuso;
 - incoraggiare e coordinare lo sviluppo di software Open Source per le piattaforme abilitanti nazionali (identità digitale, pagamenti digitali, bonus ecc.);
 - costruire e far crescere la community degli sviluppatori dei servizi pubblici digitali in Italia;
 - sviluppare e curare il portale <https://developers.italia.it>;
 - definire, mantenere e promuovere lo standard di metadati publiccode.yml per il software pubblico.
- 2004 – 2017
- Freelance software developer**
Ho sviluppato progetti per decine di clienti nei seguenti campi: CAD/CAM, robotica, applicazioni web, streaming multimediale, gateway, firma digitale, automazione di workflow, visualizzazione di dati, gestione di nomi a dominio, monitoraggio.

2005 – 2016 Milano, Italia	CTO, Consorzio Assodom Progettazione e sviluppo della piattaforma ad elevata automazione per la gestione del parco di nomi a dominio e la gestione dell'infrastruttura comune alle oltre 40 imprese partecipanti al consorzio.
2014 – 2015 Milano, Italia	Direttore, Fondazione Make in Italy Cdb onlus La Fondazione, presieduta da Carlo de Benedetti, Riccardo Luna e Massimo Banzi, ha fornito supporto alla rete dei FabLab italiani negli anni della loro massima crescita. In qualità di direttore dell'organizzazione per il primo anno di attività ho coordinato il lancio delle attività e svolto attività di studio, supporto e divulgazione.
2007 – 2009 Roma, Italia	Fondatore e CTO, Webstream.it
2005 – 2007 Roma, Italia	CTO, Hosting Center

Curatela di eventi e conferenze

2013 – present Roma, Italia	Curatore, Maker Faire Rome - The European Edition Maker Faire Rome è un evento annuale di grandi dimensioni sull'innovazione, gli inventori, la tecnologia creativa, a cui partecipano circa 110mila persone ogni anno, con circa 5mila espositori e speaker. Come curatore, il mio compito è di progettare l'evento, definendone i temi e il format, coordinare la squadra di esperti responsabili scientifici di area, invitare ospiti, seguire tutti i team interni, selezionare i progetti pervenuti alle call pubbliche, comunicare con giornalisti ed ospiti istituzionali.
2018 – 2019 Roma, Italia	Co-curatore, Data-Driven Innovation (Università Roma Tre)
2016 – 2018 Bruxelles, Belgio	Co-curatore, European Maker Week
2019 Roma, Italia	Curatore e conduttore, Groundbreakers

Esperienza didattica

2019 – present Roma, Italia	Docente a contratto, SNA - Scuola Nazionale dell'Amministrazione Presso la SNA, istituzione educativa che ha il compito di formare funzionari e dirigenti della Pubblica Amministrazione italiana, sono coinvolto come docente in numerosi corsi di trasformazione digitale (acquisizione di tecnologia, progettazione di servizi pubblici digitali, strategia e pianificazione, condivisione dei dati, transizione al cloud ecc.).
2019 – 2021 Roma, Italia	Membro del Comitato Scientifico, Quasar Institute for Advanced Design

2017 – 2019
Roma, Italia

Docente a contratto, *Quasar Institute for Advanced Design*

2017 – 2018
Roma, Italia

Coordinatore corso di laurea in Interaction Design,
Quasar Institute for Advanced Design

Esperienza nel settore del software open source

2011 – present

Autore e maintainer, *Slic3r*

2005 – present

Autore e maintainer, *17 moduli CPAN*

Pubblicazioni

2017 – present

Collaboratore, *AGI*

2015 – 2016

Collaboratore, *Chefuturo!*

2013

Co-autore, Volume "Low-cost 3D printing for science, education, sustainable development", a cura di E. Canessa, edizioni ICTP

2014

Co-autore,
Volume "Maker A-Z", a cura di M. Acanfora, edizioni Altraeconomia

2014

Co-autore, Volume "L'ingegno italiano, i FabLab ed i Maker - dialogo a quattro voci con Giovanni De Sandre, Gastone Garziera, Alessandro Ranellucci, Paolo Possamai", a cura di E. Canessa, edizioni ICTP

2015

Co-autore, Research paper "Censimento dei laboratori di Fabbricazione Digitale in Italia"

2017

Co-autore, Volume "Il futuro trent'anni fa - Quando Internet è arrivata in Italia", a cura di L. Abba e A. Di Corinto, edizioni Manni

Esperienza di divulgazione e conduzione

2012 – present

Speaker freelance, moderatore, conduttore, Partecipazione ad oltre 100 eventi, conferenze, programmi radio/TV come speaker invitato; conduzione e moderazione di eventi dal vivo e online per conto di istituzioni ed aziende private

Partecipazione a comitati e giurie

2012 – present

Membro di giuria,
Concorsi ed eventi nell'ambito del design e dell'innovazione

2017 – 2018

Membro del Comitato Scientifico,
Ambasciata Italiana a Madrid - Progetto ITmakES

2017 – 2018

Membro dell'Advisory Board, Progetto europeo "OpenMaker"

2001 – 2005

Membro della Naming Authority Italiana, IIT-CNR

2015

Membro del Comitato di Valutazione, Regione Veneto, Bando per il finanziamento della rete dei FabLab regionali

Languages

• Italiano

• Inglese

• Francese

Skills

Software engineering

C, C++, Golang, Perl, Python, JavaScript, SQL, git ed altri

Management

Product Management

Leadership

Open Source

Govtech - trasformazione digitale della Pubblica Amministrazione

Digital Fabrication

Interaction Design

Teaching

Content Writing

Communities

Hiring

Public Speaking

Computational Geometry